Felhasználói dokumentáció

**Bevezetés**

Ez egy könnyen használható, interaktív alkalmazás, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy virtuális módon foglaljanak és kezeljenek színházi jegyeket. Az alkalmazás lehetővé teszi a jegyfoglalások készítését, módosítását, törlését és végrehajtását egy intuitív felhasználói felület segítségével.

**Rendszerkövetelmények**

Az alkalmazás futtatásához szükséges egy Windows, macOS vagy Linux operációs rendszer, valamint a .NET Runtime 5.0 vagy annál újabb verziója.

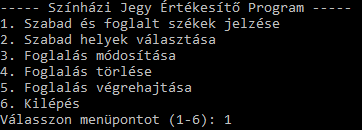
**Telepítés**

Az alkalmazás telepítése egyszerű. Egyszerűen töltse le a forráskódot vagy az előre fordított alkalmazást a GitHub repositoryból vagy más forrásból, majd fordítsa le és indítsa el az alkalmazást.

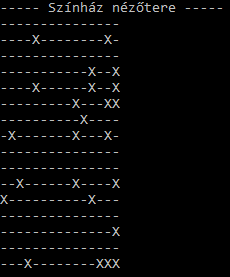
**Használat**

Az alkalmazás elindítását követően a felhasználók a főmenüben választhatnak különböző műveletek között, például a szabad és foglalt székek megtekintése, új foglalások készítése, meglévő foglalások módosítása vagy törlése, valamint az összes elmentett foglalás végrehajtása.

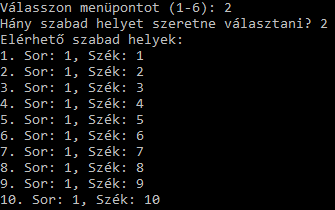
**Menürendszer**:



Foglalt és szabad helyek jelzése:

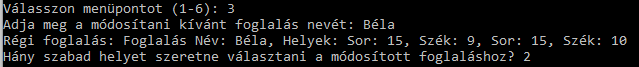


Hely foglalása:





Foglalás módosítása:





Meglévő foglalás megtekintése:



Foglalás törlése:



**Adatok mentése és betöltése**

Az alkalmazás automatikusan menti az összes foglalást egy XML fájlba (**booking\_data.xml**) az alkalmazás bezárása előtt. Ezek az adatok betöltődnek az alkalmazás újraindításakor, így az előzőleg mentett foglalások elérhetők maradnak.

**Hibakezelés**

Az alkalmazás érvénytelen választás vagy hiányzó adatok esetén figyelmeztetéseket jelenít meg, és lehetőséget ad az újra próbálkozásra vagy a főmenübe való visszatérésre.





**Kapcsolat**

Ha kérdése vagy problémája van az alkalmazással kapcsolatban, kérjük, lépjen kapcsolatba a fejlesztő csapatával az alábbi elérhetőségeken: